

Como fazer seu próprio video game



oor Nata Maker

Você já quis fazer seu próprio videogame ? Um videogame que é barato, pequeno, poderoso e até cabe perfeitamente no seu bolso? Então, neste projeto , mostrarei a vocês como fazer um videogame usando um Raspberry Pi.

Mas o que é um Raspberry Pi?

Então, basicamente, um Raspberry Pi é um computador do tamanho de um cartão de crédito, de baixo custo. Com este pequeno computador, você pode fazer um monte de coisas como: robôs, automação residencial, aprender a programar e até videogames. A imagem abaixo mostra os componentes e algumas especificações do Raspberry Pi 3 Model B+.

A história por trás do projeto

O primeiro e único videogame que eu tive em minha infância foi um Mega Drive 3 da Tectoy, eu me divertia muito com ele, mas um dia ele caiu no chão e parou de funcionar, meus pais não tinham condições financeiras para comprar um novo videogame para mim. Então agora, aos meus 17 anos de idade , decidi fazer meu próprio videogame usando um Raspberry Pi, eu figuei surpreso em saber que uma plaquinha tão pequena pode ser tão poderosa para ser capaz de rodar jogos. Videogames são legais, mas fazer o seu próprio console é ainda mais legal porque você aprende como funciona e pode personalizálo do seu jeito. Então vamos começar.



https://youtu.be/7WOwt-ZiAo8

Etapa 1: materiais

Estes são os materiais que você precisará para fazer este projeto:

- Raspberry Pi 3 model B+ ou model B
- Uma case para o seu Raspberry Pi (Eu recomendo a Flirc Case)
- Cartão Micro SD Classe 10 de 64 GB
- Fonte de alimentação 5V 3A para Raspberry Pi 3
- Cabo HDMI
- Nintendo Wii U Pro controller (você pode usar outro controle Bluetooth ou USB)
- Teclado USB (você só precisará do teclado temporariamente para fazer algumas configurações)



Etapa 2: Coloque o Raspberry Pi na case

A primeira coisa que você precisa fazer é montar a case do console. Para isso você tem que basicamente colocar seu Raspberry Pi dentro da case e parafusar; Se você estiver usando a Flirc Case, siga as imagens abaixo.



Quando você abrir a Flirc Case, você verá três pequenos sacos, um saco com quatro parafusos e outros dois sacos com um thermal pad. Um é para o modelo Raspberry Pi 2B e 3B, e o outro é para o modelo 3B+. Certifique-se de escolher o thermal pad correto para o seu modelo de Raspberry Pi.



Agora você tem que colocar o thermal pad correto no processador do Raspberry Pi, então remova um lado do filme plástico primeiro e coloque em cima do processador do raspberry Pi.



Remova o outro lado do filme plástico do thermal pad coloque o Raspberry Pi com a face voltada para baixo na case. A maneira mais fácil de colocar o Raspberry Pi na Flirc Case é começar com o lado que possui a conexão HDMI.



Finalmente, coloque a parte de baixo da case e coloque os parafusos.

Etapa 3: Baixe e instale o RetroPie

Depois de ter montado o Raspberry Pi no gabinete, você terá que instalar um sistema de emulação para jogar no Raspberry Pi. Neste projeto, usaremos o RetroPie como o sistema de emulação.

Sobre o RetroPie

RetroPie é uma biblioteca de software usada para emular jogos de videogame no Raspberry Pi. É também um dos sistemas de emulação mais populares para o Raspberry Pi, que possui uma interface amigável e pode ser executado sobre um sistema operacional existente (por exemplo, Raspbian) e inicializar como um sistema operacional a partir de uma imagem de cartão SD pré -fabricada . A principal característica do RetroPie é que ele inclui quase toda a experiência anterior de emulação de jogos de console no Raspberry Pi. Consiste na interface do EmulationStation com temas para emuladores, Kodi media player, Retroarch e mais de 50 sistemas préinstalados por padrão. Qualquer modelo de Raspberry Pi pode rodar o RetroPie , mas eu recomendo usar o Raspberry Pi 3 Model B +, já que seus recursos mais poderosos de GPU, CPU e RAM irão maximizar a gama de jogos que você pode jogar.

Agora que você sabe um pouco sobre o RetroPie, vamos baixar o software. Então vá ao site do RetroPie e faça o download. Agora é hora de instalar o RetroPie no seu cartão microSD. Primeiro de tudo, você terá que baixar dois softwares : o SD Card Formatter e o balenaEtcher.

O primeiro passo para instalar o RetroPie é formatar o seu cartão microSD. Portanto, insirao no seu computador (você pode usar um adaptador), abra o SD Card Formatter , selecione o cartão microSD que será usado para o RetroPie e formate-o.

Select card		
D:\-boot		~
		Refresh
Card information		
Туре	SDXC	Sð
Capacity	59.48 GB	XC
Formatting optio	ns	
Quick format		
Overwrite for	mat	
CHS format si	ze adjustment	
Volume <mark>la</mark> bel		
boot		
		2000000

Uma vez feito isso, descompacte o arquivo RetroPie que você baixou e abra o balenaEtcher. Neste programa, selecione a imagem RetroPie no seu computador, selecione o cartão microSD e faça o flash.



Obs: Clique na opção Raspberry Pi 2/3 na seção Download para baixar o RetroPie para qualquer modelo do Raspberry Pi 2 e 3.

💡 Etcher		_			~		×
						0	٥
	+ -		- 🛄 –		7		
	retropierpi3.img		JSB MassSB Device		Flash!		
	6	balenaEtcher		🕬 💗 balena			

Espere até que o processo termine e o RetroPie será instalado no seu cartão microSD.

Etapa 4: Configure o RetroPie

Nesta etapa, faremos algumas configurações no RetroPie . Então , primeiro , insira o cartão microSD no seu Raspberry Pi; conecte o cabo HDMI, um lado no Raspberry Pi e o outro lado em uma TV ou monitor ; conecte a fonte de alimentação na conexão micro USB e inicie o Raspberry Pi.

1. Primeira inicialização

Essa é a primeira tela que você verá quando inicializar o RetroPie pela primeira vez. Ele solicitará que você mantenha pressionado um botão no seu controle para que o mesmo seja reconhecido . Se você estiver usando um controle Bluetooth (por exemplo, o Nintendo Wii U Pro controller), você primeiro terá que configurar um teclado USB e depois configurar o controle. Se você estiver usando um controle USB, mantenha pressionado qualquer botão e comece a configurá-lo



2. Configurando um controle Bluetooth

Para configurar um controle Bluetooth, vá ao menu de configuração com o teclado e selecione Bluetooth.



Agora selecione Register and connect to Bluetooth device, ele procurará pelo seu controle Bluetooth. Nesse momento, você precisa pressionar o botão Sincronizar para sincronizar seu controle com o Raspberry Pi (este botão no Nintendo Wii U Pro Controller é o botãozinho vermelho localizado na parte de trás). Em seguida, selecione seu controle e selecione a opção NoInputNoOutput na próxima tela. Siga as imagens abaixo.



Depois disso, vá para a tela principal do RetroPie, pressione o botão Iniciar para abrir o menu principal e selecione Configure Input, depois mantenha pressionado qualquer botão no seu controlador Bluetooth para ser detectado e configure -o. Uma vez configurado, seu controle Bluetooth estará funcionando.

MAIN MENU		CONFIG	iuring
SCRAPER	>	GAME	PAD 1
SOUND SETTINGS	>	HOLD ANY BUT	ITON TO SKIP
UI SETTINGS	>	💩 D-PAD UP	PRESS ANYTHI
GAME COLLECTION SETTINGS	>	D-PAD DOWN	-NOT DEFIN
OTHER SETTINGS	>	© D-PAD LEFT	
CONFIGURE INPUT	>	D-PAD RIGHT	
QUIT	>	🛎 START	-NOT DEFIN
EMULATIONSTATION V2.8.2RP		0	К

3. Configurando o Wi-Fi

Agora, nesta etapa, precisaremos de um teclado USB para configurar o Wi-Fi. Então, vá ao menu de configuração, selecione Wi-Fi, selecione Conectar à rede Wi-Fi, escolha sua rede Wi-Fi e digite sua senha.



4. Instalando outros emuladores (precisa de uma conexão com a internet)

O RetroPie vem com mais de 50 sistemas préinstalados por padrão, mas há muito mais emuladores que você pode instalar e não é instalado por padrão. Para instalar mais emuladores, vá para RetroPie Setup no menu Configuration e, primeiro, selecione a opção Update RetroPie-Setup script e, em seguida, vá para Manage packages; nesta seção, selecione Manage optional packages e você verá muitos emuladores para instalar, como PPSSPP (o emulador para PSP) e Reicast (o emulador para Dreamcast). Você também pode selecionar Gerenciar pacotes experimentais para instalar alguns emuladores que estão sendo testados como o Drastic (o emulador para Nintendo DS) e também pode instalar algumas portas como a edição Minecraft Pi. Depois de escolher o emulador que você deseja instalar, selecione a opção Instalar da fonte e aguarde alguns minutos para a instalação do emulador. Siga as imagens abaixo.



* Essas são apenas algumas configurações básicas do RetroPie, mas você pode explorar e fazer muitas modificações nele.

Finalmente, esta é a melhor parte. É hora de colocar os jogos no seu videogame. Primeiro, você precisa baixar os jogos, eu recomendo dois sites para baixar jogos: o Portal Roms e o CoolRom, nesses sites, encontre as Roms que você deseja em cada seção de emuladores e faça o download, provavelmente ele será compactado, então descompacte -o antes de transferir para o RetroPie.

Existem duas maneiras de transferir jogos para o RetroPie que eu recomendo , uma é usando um pen drive e a outra é via SFTP.

Transferindo ROMs usando um pen drive

Para transferir os jogos usando um pen drive, você deverá conectá-lo ao seu PC e formatá-lo para FAT32, criar uma pasta no seu pen drive chamada retropie, conectá-lo ao Raspberry Pi e aquardar até que ele termine de carregar as pastas dos emuladores dentro do pen drive, em seguida, retire o pen drive e conecte -o ao computador . Agora , na pasta retropie , você encontrará as pastas dos emuladores, clique nela e adicione os jogos às respectivas pastas de emuladores . Conecte o pen drive novamente ao Raspberry Pi e aguarde até que ele termine de enviar os jogos ao Raspberry Pi, depois de fazer isso, você poderá remover o pen drive. Siga as imagens abaixo.



Transferring Roms via SFTP

O SFTP, também chamado Protocolo de transferência segura de arquivos, é um protocolo de rede que permite transferir arquivos com segurança pela rede. Seu Raspberry Pi e seu PC precisarão estar conectados à mesma rede via Ethernet ou Wi-Fi . Então, primeiro, você precisa habilitar o SSH no RetroPie, vá para o menu de configuração, selecione Raspi-Config, selecione Interfacing Options, selecione SSH e clique em Yes para ativar o servidor SSH. Siga as imagens abaixo.



Agora vá ao seu computador, você precisará baixar um programa SFTP para transferir os jogos para seu Raspberry Pi, eu recomendo o WinSCP para Windows e o Cyberduck para o Mac. No login do WinSCP Na tela, selecione SFTP no protocolo File, coloque o endereço de IP do seu Raspberry Pi no nome do host seção (para encontrar o endereço IP do seu Raspberry Pi, vá para o menu Configuração e selecione Mostrar IP); em seguida , coloque o nome de usuário pi e a senha raspberry por padrão no RetroPie . Agora clique em Salvar , selecione Login e seu computador será conectado ao Raspberry Pi.

WinSCP			- • ×
Local Mark Files Comm	ands Sessio	Options Remote Help	
LED DT Ph Sunchronize		1/2 Country - Transfer Settinger Defend	
100 km ng synchronize	on e. 18	Tage and the seconds belau	
Vew Session			
My documents 🔹 🚰	• 😨 •	🖬 🖬 🎧 🎜 🐾	• · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
Upload + R Edit +	X of D	5 Login	🗕 📩 🗙 🍟 New 📲 🖂 🗹
C:\Users\natan\Documents\			
Name	Size	S New Site	ession Bights Owner
	-		He protocol:
Adobe			SFTP v
Audacity			
ChunoDha Smooth7			rost name: Port number:
Dreamcast			<i>u</i> ,
How to make your o			Jser name: Password:
Meus Vídeos			
Minhas Imagens			and be latent be
Minhas Músicas			Save I Advanced I
Nintendo 64			
Nintendo DS			
Playstation 1			
PSP			
RetroPie Toolkit			
Vídeo do projeto			
CIV_LogFile.txt	3.358 KB		
desktop.ini	1 KB		
Documento 12.odt	/34 KB	Tools • Manage •	Close Hep
Elimagens - Ataino.ink	1 ND	Testa OceanDesis 06/04/2019 12/3220	
mineinstructablesfo.n.	68 KB	Arquine PNG 10/04/2019 22:02:00	
Prática Cinética Quém	44 KB	Texto OnenDocu 05/04/2019 01-14-50	
Regras do Jogo de Ba	22 KB	Texto OpenDocu 01/04/2019 22:01:17	
0 B of 4,25 MB in 0 of 24			

Agora, a única coisa que você precisa fazer é copiar os jogos do seu computador para a pasta do emulador correspondente na pasta / home / pi / RetroPie no seu Raspberry Pi.

Quando terminar de transferir os jogos para o seu Raspberry Pi, vá para o menu principal, selecione Sair e, em seguida , selecione Reiniciar o EmulationStation.

Oreamcast.	PlayStation-Portable
1 GAMES AVAILABLE	

Você verá que os jogos aparecerão em cada seção do emulador na tela inicial. Nesse caso, os jogos já estão instalados no RetroPie.

Etapa 6: Aproveite o seu videogame

Agora, seu pequeno console de videogame está pronto, mas o RetroPie é uma comunidade enorme, onde estamos sempre aprendendo e fazendo algo novo, para que possamos atualizar continuamente nosso console RetroPie, melhorando, recomendo visitar o Fórum RetroPie para saber mais sobre o RetroPie.

Uma das vantagens deste console é que ele é pequeno e você pode carregar no bolso onde quiser; você pode ir à casa do seu amigo, por exemplo e jogue lá, você só precisará conectar seu Raspberry Pi a qualquer TV ou monitor.

Espero que vocês também gostem muito desse projeto, este é o meu primeiro projeto na Instructables e estou muito feliz em publicá-lo. Se você tiver alguma dúvida sobre esse projeto, comente na seção abaixo e farei o possível para responder às suas perguntas. Tchau!!!;)