

Spelregels Brainfreezer

Spel in het kort

Leer je eigen identiteit beter kennen aan de hand van 6 verschillende thema's. Om de beurt draait de speler aan de draaischijf. Aan de hand van de kleur op het rad neem je de bijhorende kaart uit de doos met dezelfde kleur. Elke kleur is gelinkt aan een bepaald thema.

Doel van het spel

Het doel van het spel is zowel de interactie onderling vergroten maar ook om stil te staan bij hun verslaving. Tijdens het spelen van het spel ontdekken ze hun identiteit aan de hand van verschillende vragen/doe-opdrachten...

De executieve functies worden bij dit spel ook getraind. Het sociale contact onderling vergroot wanneer ze de verschillende thema's beantwoorden, zo leert men elkaar ook beter kennen.

Spelmateriaal

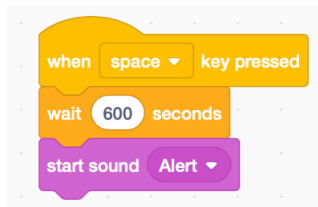
- Speldoos
- Draaischijf
- Kaarten
- Instructiekaarten
- Totem
- Doos met Makey Makey
- Blad met Makey Makey

Gebruiksaanwijzing Makey Makey

Stap 1: Start je laptop op en ga naar de site: <https://scratch.mit.edu/>

Stap 2: Programmeer zoals op screenshot afgebeeld

(<https://scratch.mit.edu/projects/677485569>).



Je kan zelf het aantal minuten wijzigen zoals gewenst.

Stap 3: Verbind het moederbord van de Makey Makey met de laptop en de aluminiumfolie op het blad.

Stap 4: Zet de totem op de voorziene plaats

Vorbereiding

Plaats de draaischijf in het midden van de tafel. Zorg ervoor dat deze afstand voor elke speler haalbaar is, indien niet kan je de draaischijf ook telkens doorgeven wanneer je aan het rad gedraaid hebt.

Plaats de totem en het blad van de totem in het midden.

Verbind de Makey Makey met de laptop en het blad. Meer uitleg hierover vind je terug bij de 'gebruiksaanwijzing Makey Makey'.

Het spel begint

Onderling wordt er beslist wie er mag beginnen.

De totem wordt geplaatst op de cirkel waar dit voorzien is.

De eerste persoon draait aan de draaischijf. Hij/zij krijgt maar één kans. De plaats waarop de pijl stopt is dan ook meteen het kleur waarbij je een kaart neemt uit de doos.

Het kleur is gelinkt aan een thema.

Als de vraag op het kaartje voor jou te moeilijk is of het thema ligt voor jou gevoelig dan mag je beslissen om de vraag niet te beantwoorden.

Einde van het spel

Het spel kan te allen tijde gestopt worden. Je kiest zelf wanneer de sessie afgelopen is.