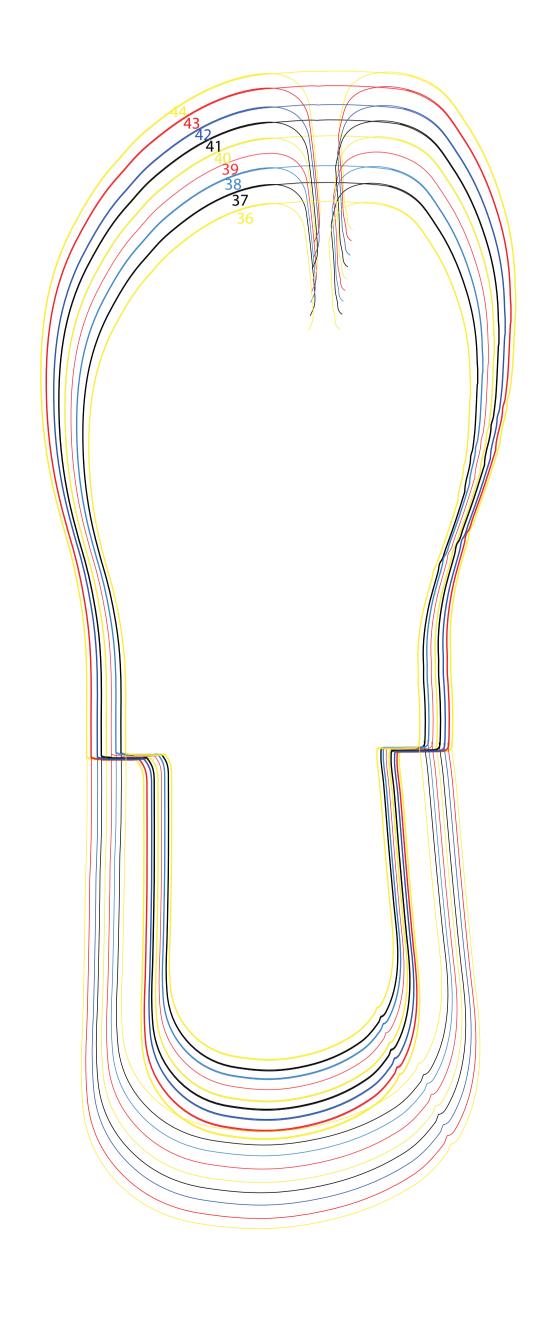
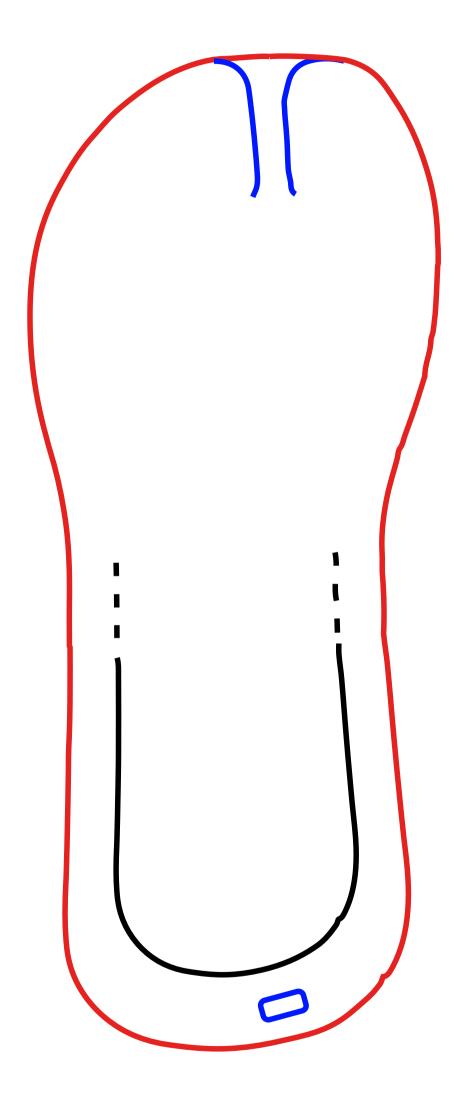
- 1/ choisir la pointure
- 2/ choisir le matériau souple
- 3/ découper le patron A ou B (selon le matériau)
- 4/ assembler / plier
- 5/ pimper



DÉCOUPER

MATÉRIAU SOUPLE ÉPAIS:

découper 1 patron en suivant les tracés

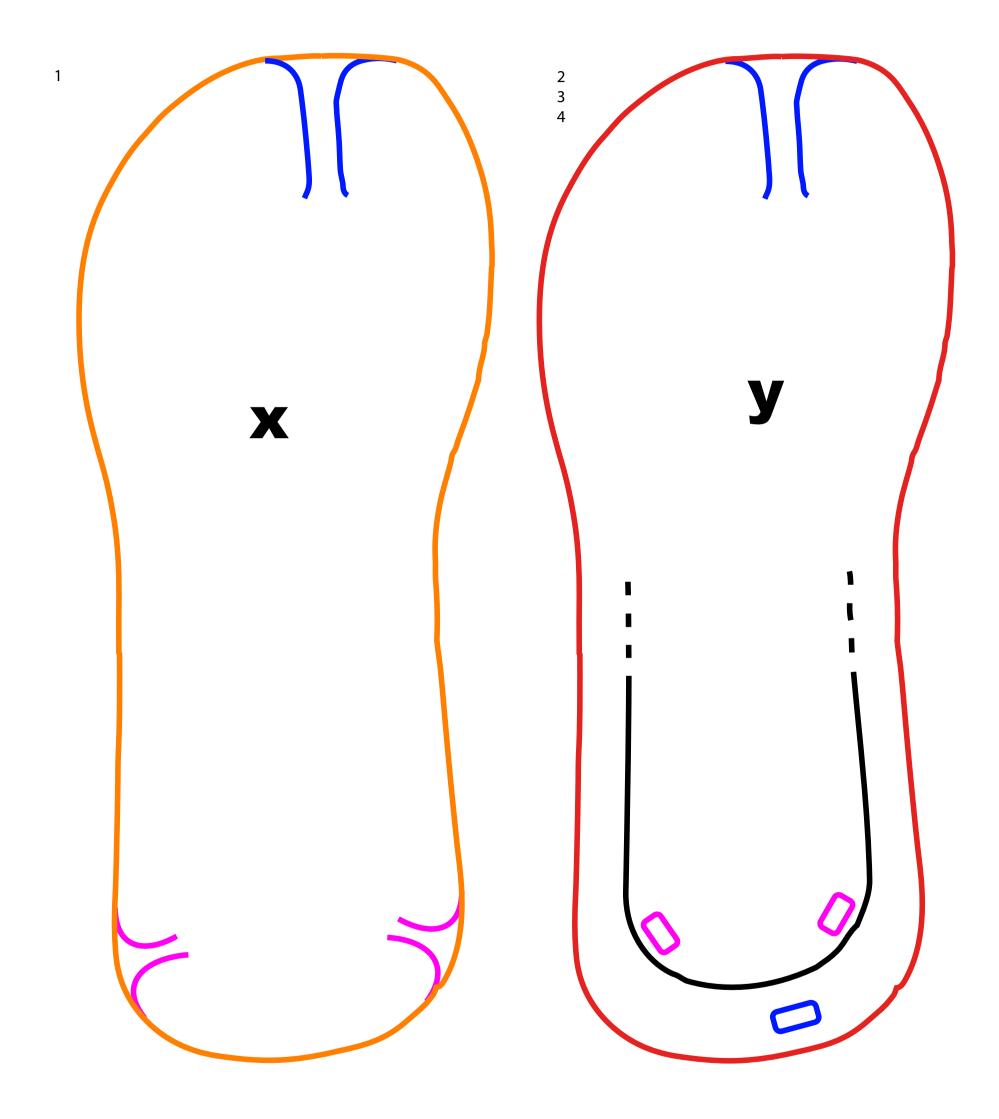


B

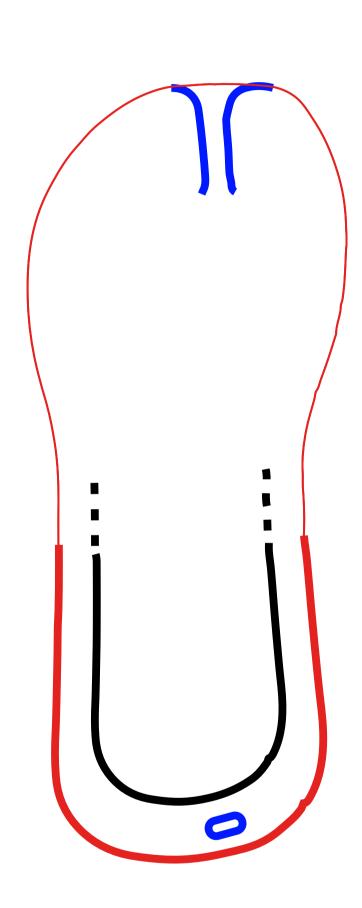
MATÉRIAU SOUPLE TROP FIN, plusieurs couches à supperposer:

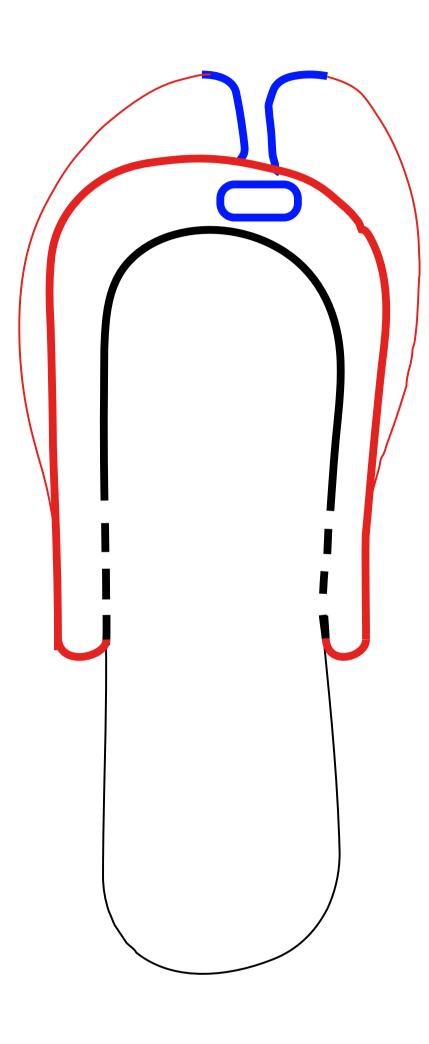
La base: découper 1 patron X en suivant les tracés.

Le dessus: découper 1 patron **y** en suivant les tracés.

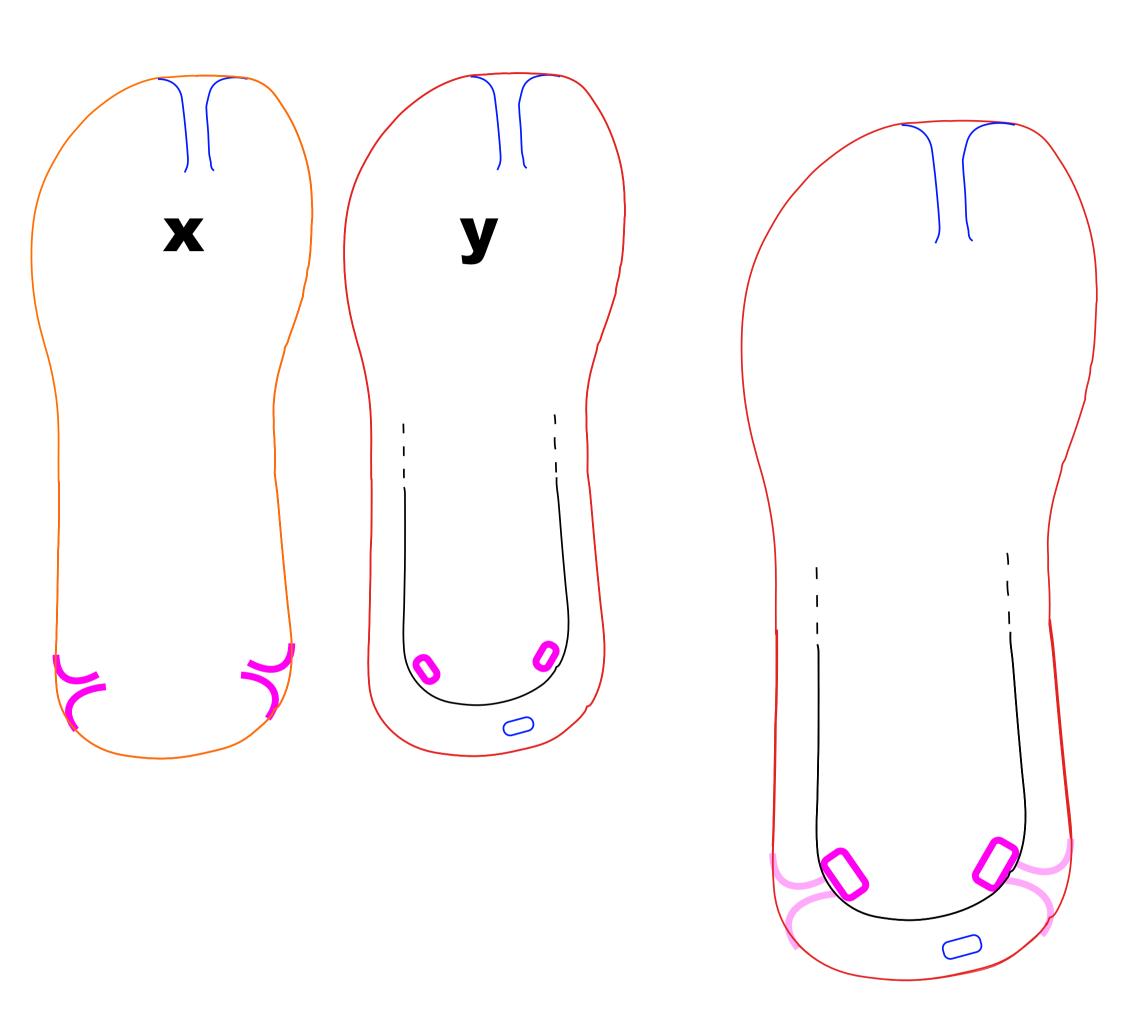


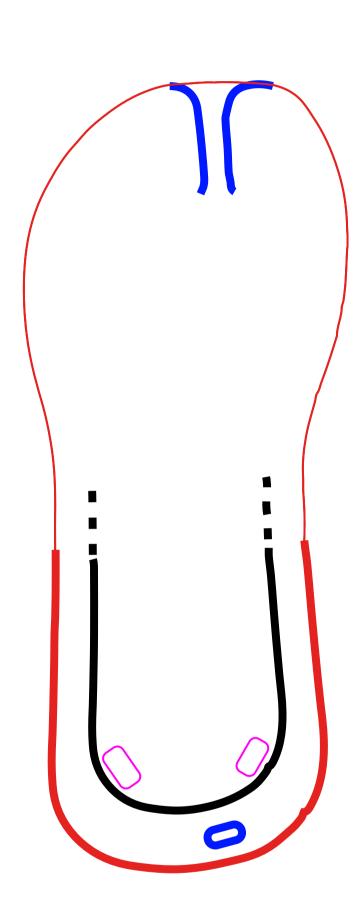
ASSEMBLER / PLIER A

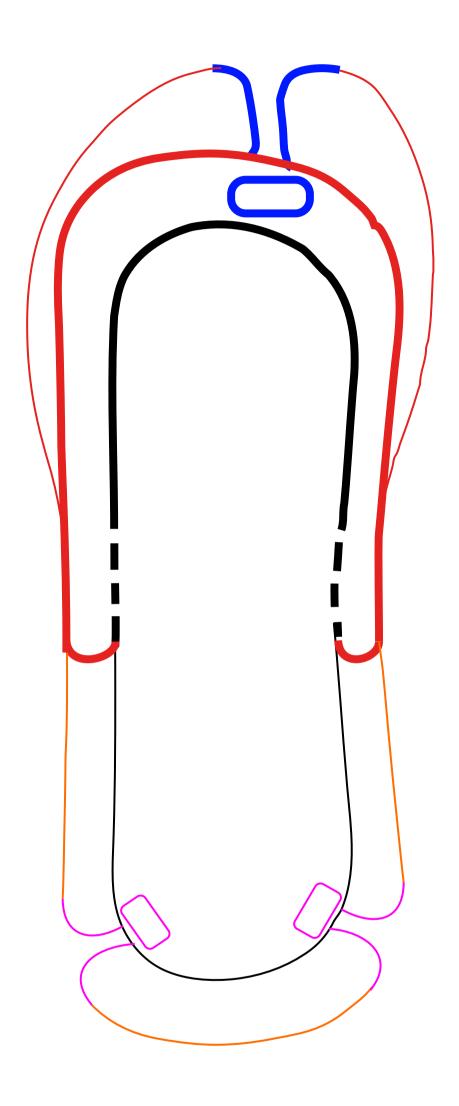




B/1







PIMPER

